



1- الدائرة والغول

المكان	ملعب
التحضير	كرة.
عدد المشاركين	غير محدد
العمر	4 - 6 سنوات
فائدة اللعبة	اصابة الهدف. (يمكن استعمال هذه اللعبة في الملعب بينما يلعب باقي الاطفال بالمراجيح وغيرها),
مدّة اللعبة	غير محدد
قواعد اللعبة	يقف الاطفال امام المربية على شكل نصف دائرة وتبدأ المربية برمي الكرة الى الطفل الذي ينادي على اسمه. ترمي المربية الطفل بالكرة ويحاول هو التقاطها ثم يرميها ثانية الى المربية. واذا نجح الاطفال في التقاطها ورميها بسهولة عندئذ يمكن للطفل عند التقاط الكرة ان يرميها لاحد رفاقه عندما يذكر اسمه وهكذا.

2- الدائرة الموسيقية

المكان	غرفة
التحضير	آلة موسيقية او موسيقى.
عدد المشاركين	غير محدد
العمر	3 - 4 سنوات
فائدة اللعبة	الحس الایقاعي والانتباه.
مدّة اللعبة	غير محدد
قواعد اللعبة	ترسم دائرة على الارض ويدور الاطفال حولها على تصفيق المربية او على موسيقى خفيفة. وعندما تتوقف الموسيقى يقفز الاطفال الى وسط الدائرة.



3- الدب في المصيدة

الملعب	المكان
غير محدد	عدد المشاركين
6 سنوات	العمر
السرعة والانتباه.	فائدة اللعبة
غير محدد	مدة اللعبة
يقسم اللاعبون فريقين، والدب في الدائرة، فيقول لهم هل تخافون الدب الاسود. فيهرب الاولاد ويركض الدب ورائهم، ومن امسك به بادلله الدور.	قواعد اللعبة

4- ذيل الفأر

غرفة أو ملعب	المكان
خيطة او حزام.	التحضير
غير محدد	عدد المشاركين
4 - 5 سنوات	العمر
الخفة	فائدة اللعبة
غير محدد	مدة اللعبة
الاولاد في حلقة. في الوسط طفل يمثل الفأر وهو مغمض العينين. يثبت من ناحية الظهر خيطة او حزام يكون بمثابة الذيل. تسمى المربية احد الاطفال القط ليركض وراء الفأر محاولا التقاط الذيل. يحاول الفأر ان يتحرك دائما متفاديا ان يمسكه القط من ذيله.	قواعد اللعبة



5- الكرة (رمي الكرة)

المكان	ملعب
التحضير	كرة صغيرة، دولاب سيارة فارغ.
عدد المشاركين	غير محدد
العمر	3 - 6 سنوات
فائدة اللعبة	المرونة
مدّة اللعبة	غير محدد
قواعد اللعبة	يحاول كل لاعب ان يرمي الكرة من بعيد لتستقر داخل الدولاب. واذا نجح يحق له ان يقوم باللعب مرة اخرى.

6- المحرمة المخبأة

المكان	قاعة.
التحضير	منديل وفولار
عدد المشاركين	غير محدد.
العمر	4 - 6 سنوات
فائدة اللعبة	سرعة المبادرة.
مدّة اللعبة	غير محدد
قواعد اللعبة	تغمض عينا احد الاطفال بينما تحبىء المربية محرمة مع احد الاطفال. ثم تنزع الفولار عن عيني الطفل وعليه ان يعرف صاحب المحرمة. يساعده الاطفال الياقون بالتصفيق السريع كلما اقترب من الطفل الذي معه المحرمة وييطيء التصفيق كلما ابتعد عنه.



اللجنة الإقليمية لأخوية فرسان العذراء - إقليم جونية

7- مغمض العينين

المكان	ملعب او في العراء.
التحضير	منديل.
عدد المشاركين	غير محدد.
العمر	4 - 6 سنوات
فائدة اللعبة	الانتباه.
مدّة اللعبة	غير محدّد
قواعد اللعبة	<p>تضع المربية مندبلا على عيني احد الاطفال ويحاول هذا ان يمس احد رفاقه وهو مغمض العينين. ثم ياتي دور الطفل الذي تم لمسه فتضع المربية المندبيل على عينيه ليقوم هو بمواصلة اللعب..</p> <p>ملاحظة: يجب ان تتوفر شروط السلامة في المكان الذي يجري فيه اللعب لكي لا يتضرر الاطفالا وهم معصوبو العيون.</p>

8- اتبع القائد

المكان	ملعب
عدد المشاركين	غير محدد.
العمر	4 - 6 سنوات
فائدة اللعبة	الانتباه والملاحظة والدقة
مدّة اللعبة	غير محدّد
قواعد اللعبة	<p>يختار لاعب ماهر ليكون القائد .</p> <p>يقف اللاعبون طول فترة اللعب وهم يقلّدون القائد وهو يؤدي حركات متعددة ومتغيرة كالمشي والجري البطيء والسريع والهرولة والوثب والقفز والمشي للخلف والدوران. واذا فشل أي لاعب في تقليد القائد وتأدية حركاته يخرج من اللعب أو يذهب الى نهاية القاطرة أو يجزى ويستمر اللعب.</p>



اللجنة الإقليمية لأخوية فرسان العذراء - إقليم جونية

9- الازهار والفراشات

قاعة أو ملعب	المكان
غير محدد.	عدد المشاركين
5 - 6 سنوات	العمر
الحس الموسيقي والانتباه.	فائدة اللعبة
غير محدد	مدة اللعبة
يقسم اللاعبون الى فريقين فريق الأزهار وفريق الفرشاشات. تجلس الازهار على الارض او على ارائك او كراسي وتقف الفرشاشات في انحاء الغرفة. عند الاشارة تعدو الفرشاشات حول الازهار فاذا ما اعطى المرشد اشارة اخرى، تتوقف الفرشاشات كل واحدة في مكانها. وعلى الازهار حينذاك ان تحاول لمس الفرشاشات بالتمطي والامتداح دون مغادرة مكانها. كل فراشة تلمس (تصبح) زهرة. الى ان تبقى الفراشة الاخيرة فتكون الفائزة.	قواعد اللعبة

ملاحظة : - بالامكان استعمال الموسيقى لاعطاء الاشارة.

10- الالوان

قاعة	المكان
مكعب خشبي مربع و6 ورقات ملونة الوانا مختلفة ملصقة به (زهر)	التحضير
من 5 الى 8 اشخاص	عدد المشاركين
4 - 6 سنوات	العمر
التعريف على الالوان	فائدة اللعبة
غير محدد	مدة اللعبة
يجلس الاطفال على الحصيرة بشكل دائرة ويبدأ كل منهم يرمي المكعب في وسط الدائرة وعليه ان يعين اللون الذي يظهر على المكعب عند رميته. يفوز أول من يقول اللون.	قواعد اللعبة



11- الايقاع الموسيقي

المكان	قاعة
التحضير	اسطوانة او آلة موسيقية كالدف
عدد المشاركين	غير محدد
العمر	4 - 6 سنوات
فائدة اللعبة	تنمية الحس الايقاعي وقوة الملاحظة
مدّة اللعبة	غير محدد
قواعد اللعبة	تطلب المربية من الاطفال ان يركضوا عندما يسمعون الموسيقى السريعة وان يمشوا عندما يسمعون الموسيقى الخفيفة. ويمكن زيادة عامل ثالث هو التوقف عندما تتوقف الموسيقى

12- البندقية الطائرة

عدد المشاركين	غير محدد
العمر	5 - 6 سنوات
فائدة اللعبة	الخفة
مدّة اللعبة	غير محدد
قواعد اللعبة	يقوم احد اللاعبين بدور الطائر ويجلس الباقون في شكل دائرة وكل منهم ماداً يده اليمنى خلف ظهره . يسير الطائر حول الدائرة ويلقي البندقية في يد احد اللاعبين فيقوم هذا الاخير بمطاردة الطائر محاولاً الامساك به . اذا نجح الطائر في الوصول الى مقعد اللاعب الذي يطارده قبل ان يمسك به فانه يستأنف اللعب كطائر مرة اخرى، واذا نجح المطارد في الامساك بالطائر قبل ان يصل الى المقعد يصبح المطارد الطائر فيستأنف اللعب من جديد . اذا استمرت المطاردة مدة طويلة دون ان يحقق المطارد او الطائر هدفه، يطلب القائد من اللاعبين العد بصوت مرتفع الى (10) او (20) فاذا لم ينجح المطارد او الطائر خلال ذلك يذهبان الى مقعديهما ويختار طائر جديد.



13- التذکر

المكان	قاعة
التحضير	ادوات ومواد صغيرة يربط بينها عنصر واحد مثل اللون او النوع
عدد المشاركين	غير محدد
العمر	5 - 6 سنوات
فائدة اللعبة	قوة الملاحظة
مدة اللعبة	غير محدد
قواعد اللعبة	تضع المربية هذه المواد على صينية وتعرضها في مكان يراه جميع الاطفال. تذكر المربية اسماء المواد مع مساعدة الاطفال. ثم تغطي المواد بالمنديل وتطلب من الاطفال ان يتذكروا اسماء المواد الموجودة على الصينية تحت الغطاء ويذكروها لها.

14- اسماء الاطفال

المكان	قاعة
التحضير	بطاقات سمیكة يكتب عليها اسماء الاطفال
عدد المشاركين	غير محدد
العمر	4 - 6 سنوات
فائدة اللعبة	التعرف الى اسم الطفل مكتوبا
مدة اللعبة	غير محدد
قواعد اللعبة	يكتب اسم كل طفل على ورقة سمیكة بخط واضح وكبير . يغمض الاطفال اعينهم بينما تجبئ المربية اوراق الاسماء في امكنة مختلفة من القاعة تم تطلب من كل طفل ان يجد اسمه ويعود به الى مكانه.

ملاحظة مهمة : على الاطفال ان يكونوا قد تعرفوا الى اسمائهم من قبل وينبغي ان تكون الغرفة فسيحة ليتسنى للاطفال التحرك فيها.



اللجنة الإقليمية لأخوية فرسان العذراء - إقليم جونية

15- البالون (القفز فوقه)

قاعة	المكان
بالون	التحضير
كل 5 او 6 اطفال على حدة	عدد المشاركين
4 - 6 سنوات	العمر
الخفة	فائدة اللعبة
غير محدد	مدة اللعبة
يثبت كل طفل بالون بين قدميه ويحاول القفز به من مكان الى آخر من غير ان يقع. تقوم كل مجموعة من الاطفال بهذا التمرين لمسافة معينة او وقت محدد.	قواعد اللعبة

16- البالون الطائرة

قاعة	المكان
بالون	التحضير
8-12 شخصا	عدد المشاركين
4 - 6 سنوات	العمر
التيقظ	فائدة اللعبة
غير محدد	مدة اللعبة
يجلس الاطفال على الحصيرة ثم يرمي المشرف البالونات فوق رؤوسهم ويطلب منهم ان يحاولوا ابقاء البالون في الهواء اطول مدة ممكنة وذلك بضربه عاليا من فوق رؤوسهم.	قواعد اللعبة



17- البولنغ

المكان	ملعب
التحضير	قناني بلاستيك فارغة وكرة صغيرة.
عدد المشاركين	غير محدد
العمر	4 - 7 سنوات
فائدة اللعبة	اصابة الهدف
مدّة اللعبة	غير محدد
قواعد اللعبة	يضع المرشد عددا من القناني الفارغة (3 أو 4 أو أكثر) على الارض. وعلى بعد مترين او ثلاثة يرسم خطا بالطبشور ويطلب من الاطفال ان يقفوا وراء هذا الخط. ثم يحاول كل طفل بدوره ان يوقع القناني، يرمي الكرة عليها، ومن يستطيع ان يوقعها كلها كان له الحق باللعب مرة ثانية.

18- التمثال

المكان	قاعة
التحضير	آلة موسيقية كالدف مثلاً
عدد المشاركين	غير محدد
العمر	4 - 7 سنوات
فائدة اللعبة	الإنضباط
مدّة اللعبة	غير محدد
قواعد اللعبة	تخبر المريية الاولاد انهم سيذهبون في نزهة الى الحقل وبينما يمشون يسمعون صوتا غريباً وتسمعهم المريية هذا الصوت الغريب على الآلة الموسيقية فمثلاً تضرب على الدف ضربات شديدة . تطلب المريية منهم ان يقفوا بلا حراك كالتمثال كلما سمعوا هذا الصوت المعين.



19- لعبة ال Peluche:

قاعة	المكان
Peluche	التحضير
المجموعة	عدد المشاركين
4-6 سنوات	العمر
التواصل	فائدة اللعبة
غير محدد	مدّة اللعبة
تجلس المجموعة بشكل دائرة. يعطي المسؤول لأحد الافراد ال Peluche. يمرّر ال Peluche من شخص الى آخر وعلى كل واحد أن يفعل له حركة ودّية مثلاً: قبلة سلام يغمره... بعد الانتهاء من التمرير على كل الدائرة يطلب المسؤول من كل عضو ان يفعل الحركة نفسها للشخص الجالس على يمينه.	قواعد اللعبة